

INGENIERÍA DE SOFTWARE

MALLA CURRICULAR

Tipo de curso: ▶ General ▶ Carrera ▶ Inglés ▶ Gestión

Malla curricular sujeta a cambios.

| | | | |
|---|---|--|---|
| <p>01</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Desarrollo Humano ▶ English I ▶ Fundamentos de Cálculo ▶ Introducción al Dibujo Técnico para Ingeniería ▶ Introducción a la Ingeniería de Software ▶ Lenguaje I | <p>02</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Cálculo de una variable ▶ English II ▶ Estadística Descriptiva y Probabilidades ▶ Lenguaje II ▶ Química General | <p>03</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Cálculo de varias variables ▶ Comunicación Efectiva ▶ English III ▶ Estructuras Discretas ▶ Física General | <p>04</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Álgebra Lineal ▶ Algoritmos y Estructuras de Programación ▶ Business Process Management ▶ Dibujo y Diseño Asistido por Computadora ▶ English IV ▶ Ética y Ciudadanía |
| <p>07</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Ciencia de Datos ▶ Investigación de Operaciones ▶ Modelamiento de Sistemas ▶ Proyecto de Software II ▶ Redes y Telecomunicaciones | <p>08</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Arquitectura de Software ▶ Diseño de Software ▶ Finanzas Empresariales ▶ Software Quality Assurance ▶ Curso Electivo 2 | <p>05</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Administración para los Negocios ▶ English V ▶ Inferencia Estadística ▶ Ingeniería de Datos ▶ Ingeniería de Software ▶ Marketing | <p>06</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ English VI: RREL ▶ Fundamentos del Método Científico ▶ Inteligencia de Negocios ▶ Introducción a los Modelos Estocásticos ▶ Proyecto de Software I ▶ Reto de Ingeniería ▶ Seminario de Tecnología e Innovación |
| <p>09</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Ciberseguridad ▶ Economía General ▶ Gestión de Proyectos de Software ▶ Implementación de Software ▶ User Experience ▶ Curso electivo 3 | <p>10</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Capstone Project en Ingeniería de Software ▶ Negocios y Modelos Digitales ▶ Seminario de Tesis para Ingeniería ▶ Software Factory ▶ Curso Electivo 4 | | |

MENCIONES DE CARRERA

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Cursos de la mención

- ▶ Programación de Dispositivos móviles
- ▶ Gestión de Datos y Soluciones Móviles Empresariales
- ▶ Arquitectura de Soluciones Móviles
- ▶ Seguridad Móvil

Sistemas Inteligentes

Cursos de la mención

- ▶ Inteligencia Artificial
- ▶ Robótica
- ▶ Big Data
- ▶ Machine Learning

Desarrollo de Videojuegos

Cursos de la mención

- ▶ Introducción a los Videojuegos
- ▶ Programación de Videojuegos multidimensionales
- ▶ Realidad Virtual y Aumentada
- ▶ Gestión de Negocios de Videojuegos